Projet CESESPORT :

1. **Matériel :**
2. Matériel des joueurs

-Ecran

-Tour

-Clavier/Souris

-Casque

1. Matériel d’interconnexion

-Répéteur

-Concentrateur (Hub)

-Ponts (Bridge)

-Commutateur (Switch)

-Passerelle (Gateway)

-Routeur

1. Choix du type de câblage

-Câble Ethernet

1. Emplacements du matériel

-Cf plan

1. **Architecture :**
2. Choix de la topologie

-Etoile

-(Bus)

-Anneau

1. Plans logiques

-Cf exemple

1. Plans physiques

-Cf exemple

1. Connexion sans fil
2. **Serveurs et accès aux réseaux :**
3. Accès WEB
4. Distribution électrique
5. Automatisation de l’adressage
6. Serveurs du jeu
7. Administration
8. Sécurité
9. **Budget et planification :**
10. Planning de déploiement d’installation
11. Chiffrer la solution
12. Calcul du Budget
13. Définir le prix d’entrée joueurs/visiteurs
14. Prestations pour exposants